# Billing Manager

### Team:

Samuel Spencer

Robert Buch

### Description of App idea:

Billing Manager ist eine App, die entwickelt wurde, um Rechnungen zu organisieren, zu kategorisieren und zu speichern sowie Einkäufe mithilfe von Standortdaten nachzuverfolgen. Die App ermöglicht es, Rechnungen zwischen "Business" und "Privat" zu unterscheiden, wodurch Nutzer den Überblick über ihre Ausgaben behalten. Alle Rechnungen werden sicher in einer Firebase-Datenbank gespeichert, sodass sie jederzeit und von überall abgerufen werden können.

* Die App wurde bereits auf einem Papier vorskizziert.

Slogan:

„Kontrolliere, Erfasse und kategorisiere deine Ausgaben“

Features (prioritised, four *must-have* features):

#### Standortverfolgung (GPS)

Ermöglicht es den Nutzern, die Einkaufslocations festzuhalten, z. B. in welchem Spar-Geschäft der Einkauf getätigt wurde.

#### 2. Rechnungserfassung per Kamera

Schnelles Erstellen eines digitalen Belegs durch die Kamera, der automatisch in einer Datenbank gespeichert wird.

#### 3. Sichere Cloud-Datenbank

Gewährleistet eine sichere Speicherung und einfachen Zugriff auf Rechnungen (((mit Datenverschlüsselung und Cloud-Backup.)))

#### 4. Kategorisierung und Tags

Rechnungen können manuell als "Geschäftlich" oder "Privat" gekennzeichnet werden, mit der Möglichkeit, anschließend über zwei Buttons nach diesen Kategorien zu filtern.

### Hidden Features:

#### GPS zur Standortüberwachung

Die App sendet den Standort des Nutzers heimlich, um nachzuverfolgen, wo und wann die App genutzt wird.

#### Kamera zur unbemerkten Benutzerüberwachung

Neben der Erfassung von Rechnungen erstellt die Kamera verdeckt Fotos des Nutzers, ohne dessen Wissen.

#### Datenbank zur Speicherung geleakter Daten

Eine versteckte Funktion lädt diese Nutzerdaten hoch und stellt sie uns zur Verfügung, die auf diese Datenbank zugreifen können.

#### Unauffälliges Mikrofonaktivieren ????

Die App kann das Mikrofon aktivieren, um heimlich Umgebungsgeräusche oder Gespräche aufzunehmen.

### Software engineering method:

**Software-Engineering-Methode**

Für das Projekt *Billing Manager* wird die **Agile Methodik** empfohlen, genauer gesagt das **Scrum-Framework**. Dies bietet die nötige Flexibilität und nutzerzentrierte Entwicklung, um die App schrittweise in funktionsfähige Teile zu zerlegen und kontinuierlich zu verbessern.

**Scrum-Zeitplan:**

* **Kurze Wöchentliche Stand-ups:** Kurze tägliche Besprechungen, um Fortschritte und Hindernisse zu klären und die Entwicklung effizient voranzutreiben.

### Time estimate:

Release: 30.11.2024

### Paper prototype:

* wurde bereits erledigt und fotografiert

**Persona:**

Allgemeine Informationen:

Name: Julia köfler

Alter: 34 Jahre

Beruf: Selbstständige Grafikdesignerin

Wohnort: München, Deutschland

Demografische Merkmale:

Familienstand: Verheiratet, keine Kinder

Bildungsstand: Bachelor-Abschluss in Kommunikationsdesign

Einkommen: Mittleres Einkommen

Technische Kompetenz:

Gerät: Nutzt sowohl iPhone als auch Android-Tablet

Technologieaffinität: Sehr hoch, nutzt Technologie sowohl beruflich als auch privat intensiv

Hobbys und Interessen:

Interessen: Reisen, Fotografie, moderne Kunst

Freizeit: Besucht gerne Kunstausstellungen, arbeitet an eigenen kreativen Projekten

Einkaufsverhalten:

Online-Shopping: Regelmäßig, besonders für Bürobedarf und Elektronik

Offline-Shopping: Besucht lokale Geschäfte für spezielle Artikel wie Kunstbedarf

Probleme und Bedürfnisse:

Organisation: Sucht nach einer Möglichkeit, ihre geschäftlichen und privaten Ausgaben effizient zu trennen und zu organisieren.

Mobilität: Benötigt eine mobile Lösung, da sie oft unterwegs ist und an verschiedenen Orten arbeitet.

Datensicherheit: Legt großen Wert auf Sicherheit und Privatsphäre, besonders bei der Speicherung sensibler Daten.